



REMOTE DISPLAY MANUEL D'UTILISATION

LOGICIEL RÉSEAU, REMOTE DISPLAY PERMET DE GÉNÉRER L’AFFICHAGE DES CLASSEMENTS ET DU TRACKING SUR DES ÉCRANS DE TV OU PC SUR 10 CANAUX DIFFÉRENTS ET SIMULTANÉMENT.

CE LOGICIEL PEUT FONCTIONNER EN LOCAL, C’EST À DIRE AVEC ELITE V3 SUR LE MÊME ORDINATEUR, OU BIEN EN RÉSEAU (RJ45).

LES PARAMÈTRES D’AFFICHAGE SONT PROPRES À UN DOSSIER, ET PROPRES À UN TYPE DE COURSE (CLASSEMENT SUR MEILLEUR TOUR, NOMBRE DE TOURS, ETC.). IL FAUT DONC ALLER DANS LES PARAMÈTRES DU DOSSIER POUR GÉRER L’AFFICHAGE.





REMOTE DISPLAY

COMMENT FONCTIONNE LE LOGICIEL AVEC ELITE V3

ÉTAPE 1 : ACTIVER LES CANAUX

Dans **ELITE V3**, il faut **ACTIVER LE CANAL 1**. Ici, nous gérons un seul canal.

Paramètres de dossier

Liste des modèles :

Général Paramètres Options

Paramètres live Internet

Activer le live internet

Modifier les paramètres pour le live Internet (Adresse serveur, mise en page des résultats...)

Affichage TV

Activer ce canal

Ajouter ou supprimer des colonnes

Champ	Largeur	Alignement	Image
Image	3	Gauche	<input checked="" type="checkbox"/>
Pos.	4	Centre	<input type="checkbox"/>
N°	5	Centre	<input type="checkbox"/>
Nom	18	Gauche	<input type="checkbox"/>
S1	9	Centre	<input type="checkbox"/>
S2	9	Centre	<input type="checkbox"/>
S3	9	Centre	<input type="checkbox"/>
Tps. tour	8	Centre	<input type="checkbox"/>
M. Temps	9	Centre	<input type="checkbox"/>
Ecart 1er	6	Gauche	<input type="checkbox"/>
Passages>N°	5	Centre	<input type="checkbox"/>
Passages>Tps. tour	9	Centre	<input type="checkbox"/>
Passages>NT	4	Centre	<input type="checkbox"/>
*			

Afficher les meilleurs secteurs

Afficher les passages (Droite)

Nom Tps. tour NT

Afficher le classement sur 2 colonnes

Afficher le résultat calculé : "Ne pas afficher"

ÉTAPE 2 : MODIFIER LE PORT LOCAL RÉSEAU

Le port local réseau par défaut utilisé est **14000**. Vous pouvez le modifier si ce port devait déjà être utilisé par une autre application.

Epreuves Concurrents Paramètres 1 ules ?

Chronomètres

Affichage TV 2

Liste des courses

Liste des concurrents (48)

Affichage TV

Connexion réseau

Port local : 14000 3

Langue : Français

Suivi des véhicules

Répertoire des circuits : D:\OneDrive - ITSCRONO\RACE MANAGEMENT\5

Sélectionner un circuit : DIJON Sens horaire : Oui

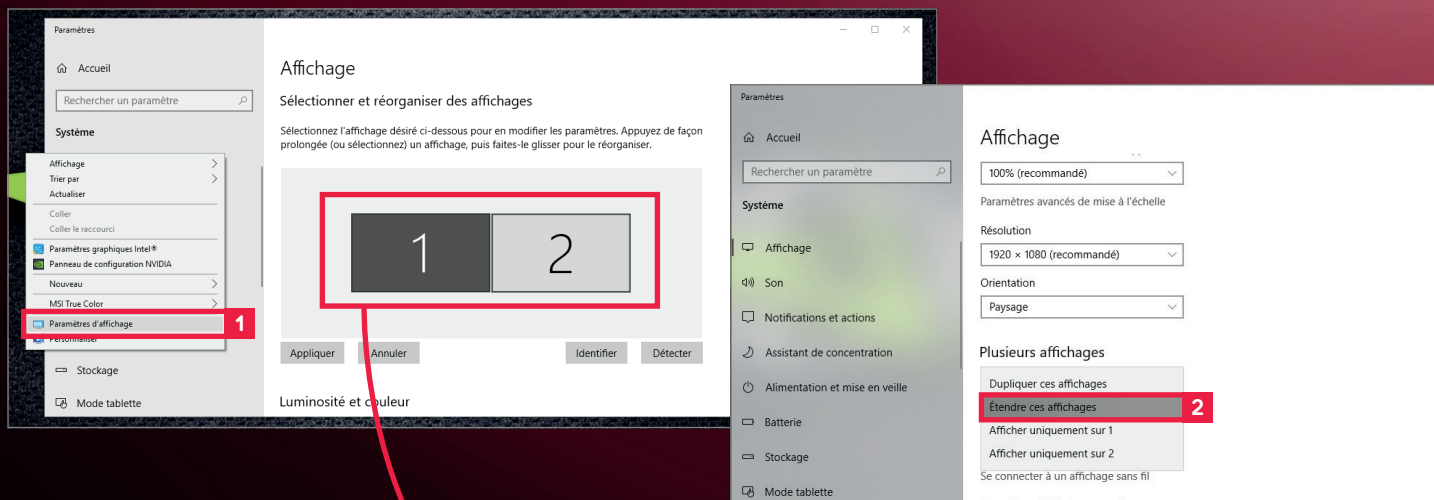


REMOTE DISPLAY

COMMENT FONCTIONNE LE LOGICIEL AVEC ELITE V3

ÉTAPE 3 : PARAMÈTRES D'AFFICHAGE DE WINDOWS

Pour avoir votre affichage sur un écran d'ordinateur relié au port **VGA**, **DVI** ou **HDMI** de votre ordinateur, faites un clic droit sur le bureau et choisissez **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE** puis **ÉTENDRE CES AFFICHAGES**.



Votre écran d'ordinateur avec icônes (écran 1)



Votre 2^e écran d'ordinateur similaire mais sans icônes



REMOTE DISPLAY

DANS LE LOGICIEL REMOTE DISPLAY

ÉTAPE 4 : ADRESSE IP ET PORT DISTANT

Vous devez utiliser l'adresse IP **127.000.000.1** et le port distant **14000** (le même qui est renseigné dans **ELITE V3**) et choisir le **CANAL 1** qui a été validé dans **ELITE V3**.

Renseignez le numéro d'écran (celui de Windows, voir page précédente) et en l'occurrence dans notre exemple, l'écran **2**.

VÉRIFIEZ QUE LA CASE 'ACTIVER ÉCRAN' EST TOUJOURS COCHÉE.

Validez vos paramètres en cliquant sur **APPLIQUER**.

RemoteDisplay - Chronolec (1.5.10)

Outils

Général Options

Connexion réseau

Adresse IP : 127.000.000.001 1

Port : 14000 2

Configuration de l'écran

- Ecran 1, Canal 1
- Ecran 2, Canal 1 3
- Ecran 3, Canal 1
- Ecran 4, Canal 1
- Ecran 5, Canal 1
- Ecran 6, Canal 1
- Ecran 7, Canal 1
- Ecran 8, Canal 1
- Ecran 9, Canal 1
- Ecran 10, Canal 1

Activer écran 4

Numéro canal : Canal 1

Marge gauche : 0

Marge haut : 0

Marge droite : 0

Marge bas : 0

Appliquer 5

Une fois vos paramètres appliqués, il apparaît sur votre 2e écran ce fond d'écran :



Quand vous entrez dans une course via **ELITE V3**, l'affichage paramétré s'affichera :

13:43:33 FIM - SEWC Prestige - 3rd Final

Pos.	N°	Nat	Nom	Véhicule	31 (1) 20.457	32 (111) 17.320	Tps. tour	NT	Ecart 1er
1	111		BLAZUSIAK Tadeusz		21.409	18.247	40.355	12	-
2	10		HAAKER Colton		21.420	32.126	54.137	12	22.716
3	1		WEBB Cody		21.262	21.492	42.754	12	28.896
4	13		TARRES Pol		27.837	25.496	53.333	11	1 Lp.
5	96		GUERRERO RUIZ Cristobal		25.752	31.492	57.244	10	2 Lp.
6	71		GALLAS Kevin		23.508	21.818	48.320	10	2 Lp.
7	321		JUSZCZAK Emil		26.205	23.399	48.849	10	2 Lp.
8	33		GUTZEIT Blake		23.837	24.727	48.564	10	2 Lp.
9	21		VIEIRA Diogo		26.026	23.774	49.800	10	2 Lp.
10	28		LEON SOLE Xavier		25.166	22.454	47.663	10	2 Lp.
11	55		JUAN BERNABEU Jose Maria		27.422	28.969	56.391	10	2 Lp.
12	61		KARGUL Grzegorz		28.068	46.796	1:14.864	10	2 Lp.
13	56		LEONOV David		28.075	28.187	56.262	9	3 Lp.
14	77		GRAU Alex		28.679	42.790	1:11.469	8	4 Lp.



REMOTE DISPLAY

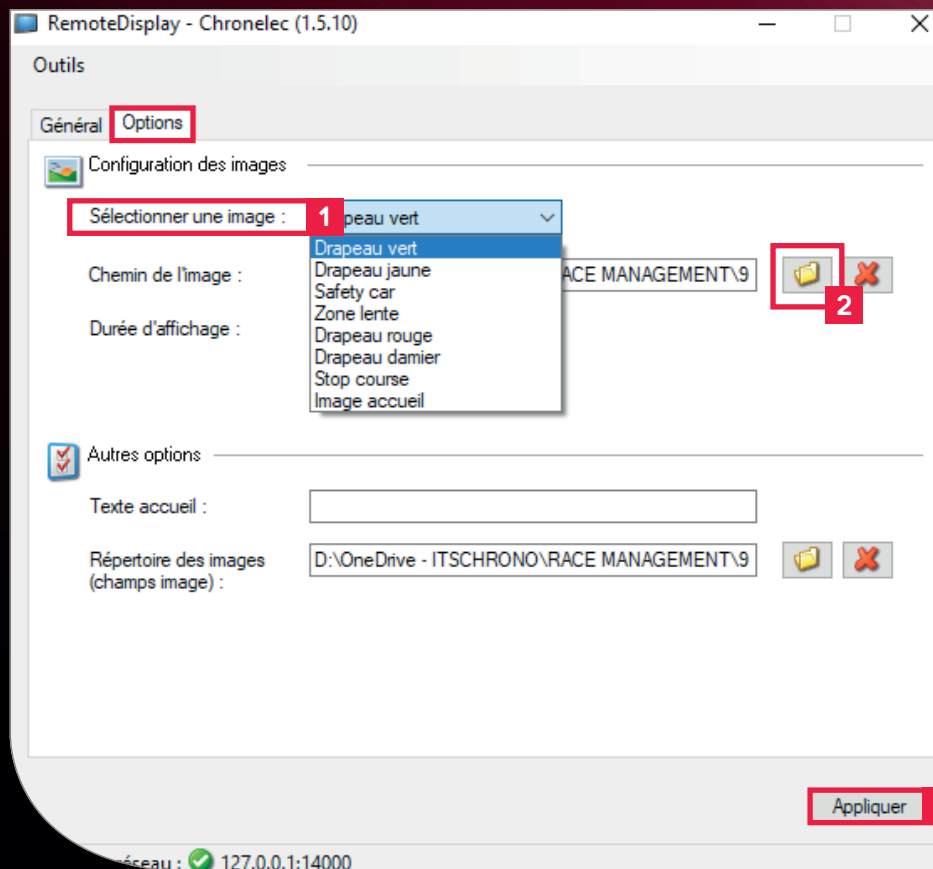
DANS LE LOGICIEL REMOTE DISPLAY

ÉTAPE 5 : PERSONNALISER VOTRE AFFICHAGE

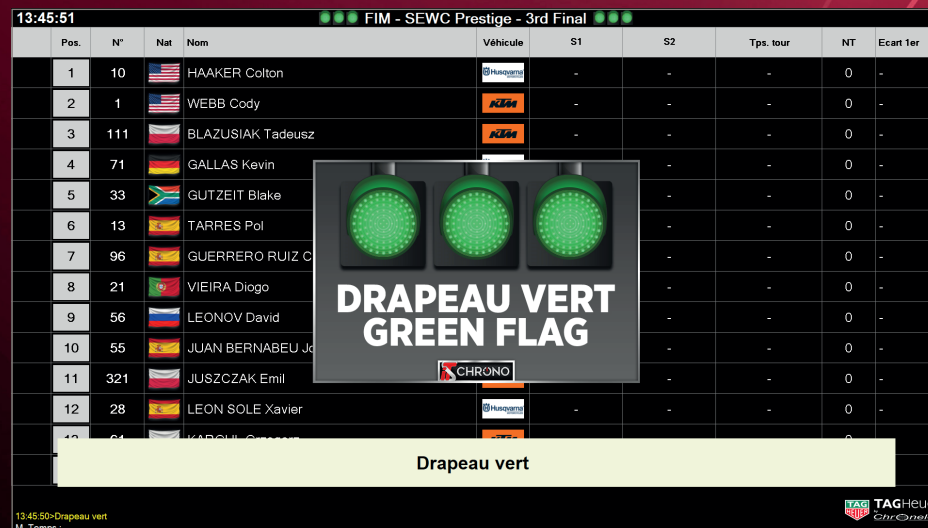
Dans l'onglet **OPTIONS** de REMOTE DISPLAY, vous avez la possibilité de personnaliser votre affichage grâce au menu **SÉLECTIONNER UNE IMAGE**.

Puis donnez le chemin d'accès de l'image souhaitée en cliquant sur l'icône DOSSIER 📁

Validez vos choix en cliquant sur **APPLIQUER**.



Paramètres, drapeau vert, drapeau jaune, arrêt de la course... affichent automatiquement l'image sur votre écran 2 lorsque vous commandez le logiciel **ELITE V3**. Exemple ci-dessous avec un drapeau vert :



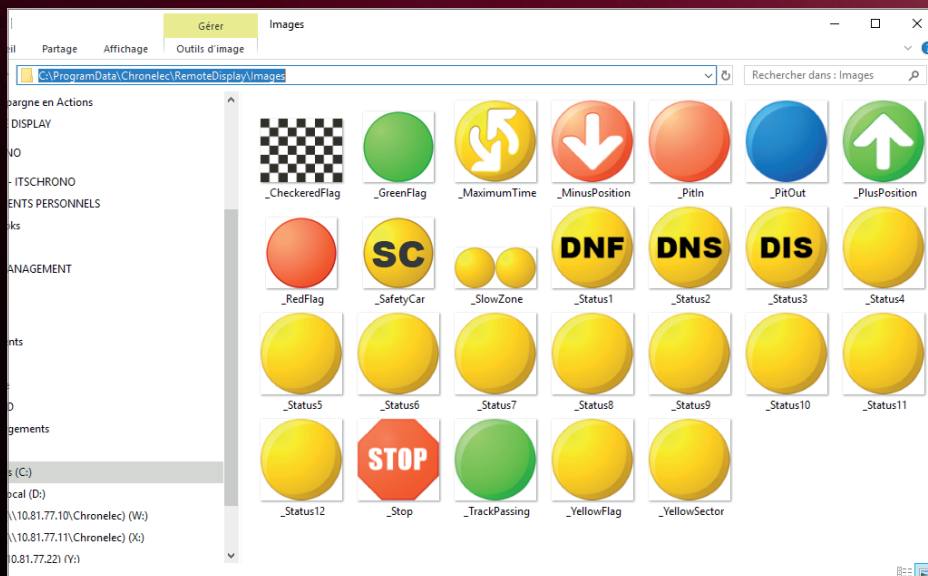


REMOTE DISPLAY

LES MULTIPLES POSSIBILITÉS DU LOGICIEL

IMAGES PRÉDÉFINIES

Dans le répertoire par défaut [C:\ProgramData\Chronolec\RemoteDisplay\Images] vous trouverez un grand nombre d'images prédéfinies.

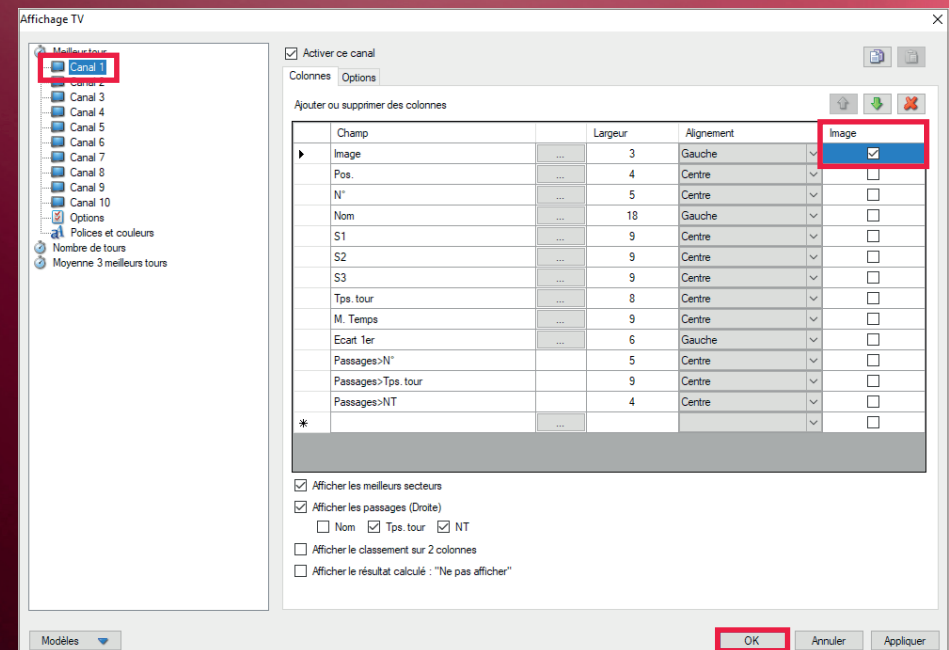


NB : Les images par défaut du logiciel précédées d'un tiret [_] tel que [_PitIn.png] peuvent être modifiées mais doivent garder strictement le même intitulé car ce sont des liens automatiques et directs avec des commandes du logiciel **ELITE V3**.

Si vous souhaitez modifier ou ajouter des images, il faut toujours les enregistrer dans ce même dossier au format **.PNG**

AFFICHAGE DES IMAGES SUR L'ÉCRAN 2

Pour que les images s'affichent sur l'écran 2, il faut au préalable que dans les paramètres d'affichage d'ELITE V3 vous ayez coché la case **IMAGE** :





REMOTE DISPLAY

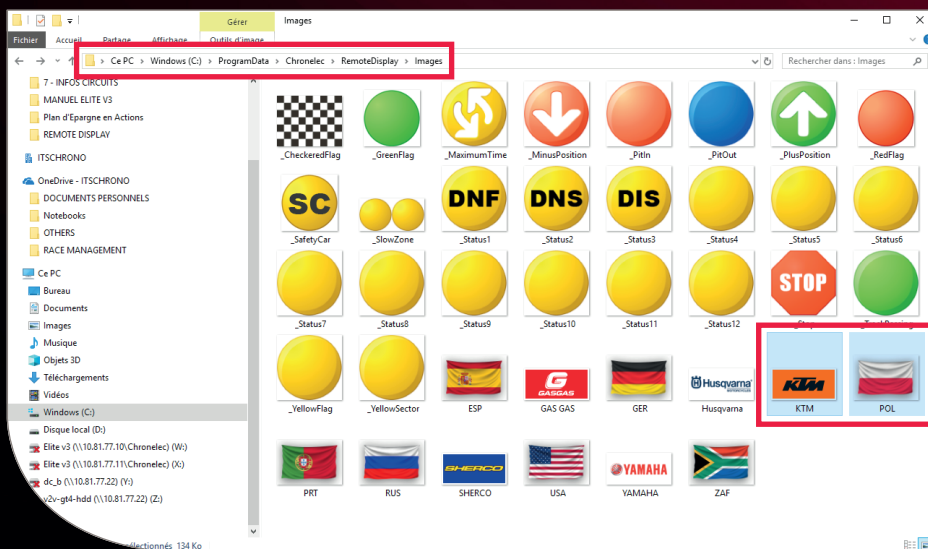
LES MULTIPLES POSSIBILITÉS DU LOGICIEL

ATTRIBUER UNE IMAGE À UN CHAMP

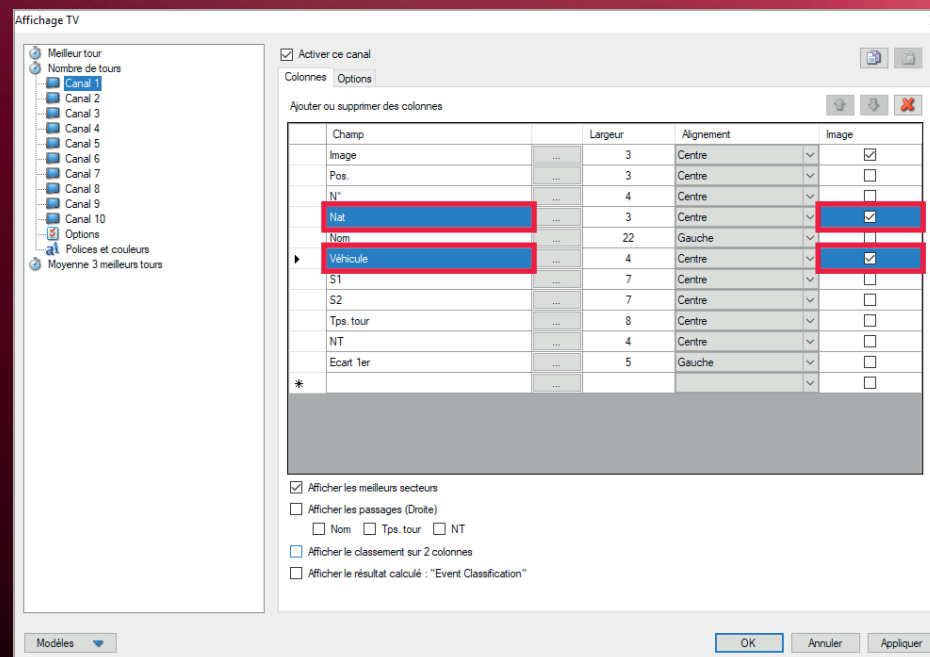
Si vous souhaitez afficher des images, il faut placer des fichiers [.PNG] dans le répertoire **IMAGES** du **REMOTE DISPLAY**. Ces images devront être nommées de la même façon que ce qui est renseigné dans **ELITE V3**.

Dans l'exemple ci-dessous, les champs [**NAT**] et [**VÉHICULE**] ont une image attribuée. Pour le concurrent [**N° 111**], ses champs [**NAT**] et [**VÉHICULE**] sont renseignés [**POL**] et [**KTM**]. Les images du répertoire doivent donc également être nommées de cette façon.

13:43:33 FIM - SEWC Prestige - 3rd Final										
	Pos.	N°	Nat	Nom	Véhicule	S1 (1) 20.457	S2 (111) 17.320	Tps. tour	NT	Ecart 1er
	1	111		BLAZUSIAK Tadeusz		21.409	18.247	40.355	12	-
	2	10		HAAKER Colton		21.420	32.126	54.137	12	22.716
	3	1		WEBB Cody		21.262	21.492	42.754	12	28.896
	4	13		TARRES Poi		27.837	25.496	53.333	11	1 Lp.



Cochez les cases **IMAGES** dans les **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE D'ELITE V3**.



Lorsqu'**ELITE V3** envoie les informations au logiciel **REMOTE DISPLAY**, le logiciel va pointer sur l'image correspondante si elle existe dans le dossier **IMAGES** et l'afficher.

CET EXEMPLE EST VALABLE POUR TOUS LES AUTRES CHAMPS DU LOGICIEL ELITE V3.

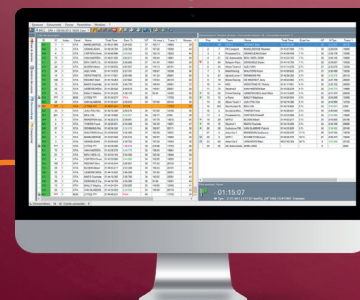
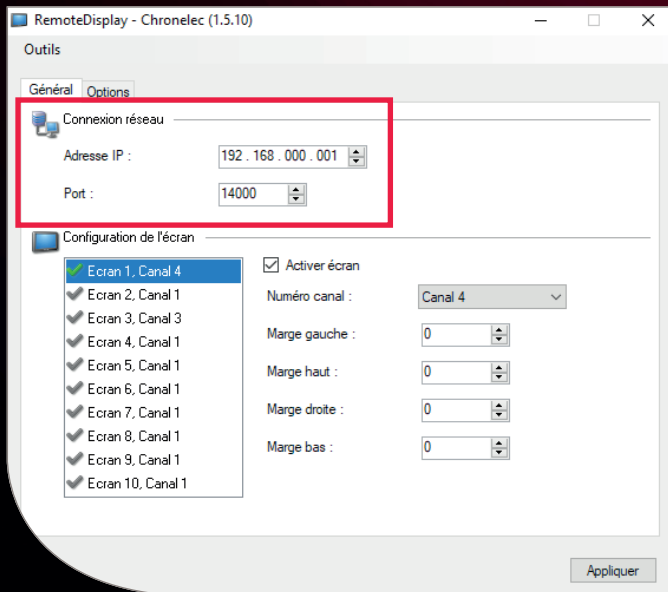


REMOTE DISPLAY

FONCTIONNEMENT EN RÉSEAU : CONFIGURATION MULTIPOSTES

Toutes les fonctionnalités d'une configuration multipostes restent les mêmes que celles d'une configuration en local. Dans l'exemple ci-dessous, le **PC CHRONO** utilise le logiciel **ELITE V3** et a activé les **10 canaux d'affichage TV** (voir étape 1). Les 3 autres PC, étant sur le même réseau, peuvent donc afficher un ou plusieurs de ces 10 canaux grâce au logiciel **REMOTE DISPLAY**.

L'ADRESSE IP DOIT ÊTRE CELLE DU PC QUI ENVOIE LES INFORMATIONS D'AFFICHAGE TV SUR LE RÉSEAU (PC CHRONO), ET LE PORT DOIT CORRESPONDRE À CELUI RENSEIGNÉ SUR LE PC CHRONO LORS DE L'ÉTAPE 2 (EN L'OCCURRENCE 14000).



PC CHRONO PRINCIPAL
ELITE V3 - AFFICHAGE TV

CE PC ENVOIE SUR LE **PORT 14000** TOUTES LES INFORMATIONS D'AFFICHAGE TV (VOIR ÉTAPE 2).

RJ 45

VIA LE **REMOTE DISPLAY**, CHACUN DES PC PEUT AFFICHER UN OU PLUSIEURS CANAUX.

CANAUX DISPONIBLES





23, rue du Comté de Montbéliard
25660 Montfaucon - FRANCE

contact@itschrono.com

+33 (0)3 81 57 52 09

www.itschrono.com

MADE IN FRANCE